



XXIII PALIO NAZIONALE DELLE BOTTI DELLE CITTÀ DEL VINO 2026 - DOMENICA 6 SETTEMBRE, AVIO (TN)

REGOLAMENTO

- **Luogo:** Avio (TN)
- **Data:** domenica 6 settembre 2026
- **Partecipanti:** Ogni squadra deve essere abbinata ad una Città del Vino
- **Componenti:** 3 uomini e 2 donne residenti nel comune (5 in totale)
- **Ospitalità:** L'organizzazione sarà lieta di ospitare le squadre provenienti da oltre 100 km. per il pernottamento del sabato sera, e tutte le squadre per la cena del sabato ed il pranzo della domenica (previsto per 5 componenti squadra ed un rappresentante dell'Amministrazione Comunale).

Orario Palio

h. 10:00 | Presentazione squadre presso la sede comunale di Avio (Piazza Vittorio Emanuele III 1)

h. 11:00 | Qualifiche: determinazione della griglia di partenza su percorso a tempo

Squadra maschile: distanza di ca. 500mt

Squadra femminile: distanza di ca. 200 mt

h. 12.00 | Pranzo con tutte le squadre

h. 14.30 | Sfilata ed inizio gare (spinta femminile, spinta maschile, slalom, pigiatura dell'uva, riempimento)

PREMESSA GENERALE

1. Alla gara "Il Palio della Botte" potranno partecipare esclusivamente squadre composte da **"Spingitori" maggiorenni** (previa autorizzazione controfirmata da entrambi i genitori o tutori, saranno ammessi partecipanti che abbiano compiuto i 15 anni di età).
2. All'iscrizione alla gara potranno accedere i Comuni Soci dell'Associazione Nazionale Città del Vino. **Saranno ammesse le prime 12 squadre iscritte che dovranno essere composte da un massimo di 5 atleti.**
3. La competizione si svolgerà con qualsiasi condizione atmosferica salvo impraticabilità e pericolosità del percorso. In tale circostanza gli organizzatori potranno ritardare e/o annullare la gara.
4. È proibito qualunque accordo diretto per far vincere il Palio ad una piuttosto che ad un'altra squadra.



5. Durante tutte le gare saranno presenti dei commissari per il controllo del regolare svolgimento del Palio.
6. Non sono previste quote di partecipazione alla competizione. Il comitato organizzatore si riserva il diritto di modificare e / o integrare il presente regolamento dandone comunicazione ai partecipanti al momento dell'iscrizione.
7. L'organizzazione avrà l'onere di porre in totale sicurezza l'area della gara e a favorire il corretto svolgimento della manifestazione, provvederà inoltre a coprire gli iscritti alla gara con adeguate copertura assicurativa di R.C. per danni causati a cose o persone durante lo svolgimento della stessa e per gli atleti si richiede copia del certificato medico sportivo (non agonistico). La relativa certificazione dovrà essere disponibile se richiesta dagli organizzatori e dal comitato.

SPINTA DELLA BOTTE (MASCILE)

1. La squadra è composta da un massimo di **3 spingitori con 2 atleti alla partenza ed 1 spingitore che effettuerà il cambio a circa metà del percorso in un punto ben definito**. La botte avrà la capacità di 500 lt. e la lunghezza del **percorso di circa 1200 mt.**
2. Durante la spinta della botte almeno uno dei due concorrenti dovrà sempre condurla e guidarla; in caso contrario la squadra sarà penalizzata con la retrocessione nella classifica della stessa. Ugualmente verrà applicata anche in situazione di intralcio intenzionale verso le altre squadre. Non saranno tollerati comportamenti scorretti da parte del pubblico che possano mettere a repentaglio l'incolumità degli spingitori e la generale sicurezza della manifestazione. Per questo e per altri motivi di pubblica sicurezza, l'organizzazione provvederà a collocare lungo tutto il percorso dei giudici di gara atti a sorvegliare il corretto svolgimento della gara.
3. **Tramite sorteggio**, in seguito alla presentazione delle squadre, verrà **assegnata la propria botte**.
4. Una volta entrati in gara **gli spingitori**, per poter continuare a dare il cambio con i propri compagni, **devono seguire sempre il percorso della botte e non devono assolutamente prendere scorciatoie o aspettare in luoghi di intersezione**, pena la squalifica e retrocessione all'ultimo posto nell'ordine di arrivo.
5. Nessuno ad eccezione degli spingitori e dei giudici di gara, potrà seguire le botti lungo il percorso di gara. Il mancato rispetto di tale prescrizione potrà essere punito con la squalifica e la retrocessione all'ultimo posto nell'ordine di arrivo.



6. La vittoria è conseguita dalla squadra la cui botte, dopo aver correttamente compiuto l'intero percorso, giunga per prima alla linea del traguardo, condotta e guidata da almeno un spingitore.
7. Il risultato finale della spinta è valido per la qualificazione alla finalissima del Palio Nazionale delle Botte delle Città del Vino.

GARE PALIO

- **Spinta della botte maschile:** come meglio sopra descritta
- **Spinta della botte femminile**
 - La squadra è composta da **2 spingitrici (senza cambi)**
 - Percorso di **circa mt. 600**
(valevoli le stesse regole della spinta maschile)
- **Slalom della botte**

La gara sarà svolta dalle **2 donne seguendo un percorso delineato da 5 birilli.**
Vince il miglior tempo.
- **Pigiatura dell'uva**
 - **1 uomo** trasporta la bigoncia piena d'uva
 - **2 uomini** versano nella pigiatrice
 - **1 donna** schiaccia l'uva a piedi scalzi
 - Tempo massimo di **pigiatura 1 minuto**, 30 secondi per la scolatura del mosto.

Vince la maggior quantità di mosto pigiato
- **Riempimento della botte**

Si deve prelevare l'acqua dalla fontana e con il passaggio del contenitore da un compagno all'altro riempire una botte tipo barrique.
Vince il miglior tempo per il riempimento botte



PALIO DELLA BOTTE - PENALITÀ

- SPINTA DELLA BOTTE
 - + lasciare andare la botte in discesa
 - + ostacolare gli avversari
- SLALOM
 - + far cadere i birilli
 - + saltare i birilli
- RIEMPIMENTO DELLA BOTTE
 - + ostacolare gli avversari
 - + spostare la botte
 - + lanciare il secchio

Una penalità consiste in 5 secondi di ritardo, per la pigiatura in 5 mm in meno di mosto.
Per gravi irregolarità il giudizio spetta irrevocabilmente agli arbitri del Palio.

PUNTEGGI

(dal primo al dodicesimo)

25,20,16,13,11,9,7,6,5,4,3,2

I suddetti punteggi si riferiscono a tutte le gare tranne la " spinta della botte " dove i punteggi raddoppiano e quindi saranno :

50,40,32,26,22,18,14,12,10,8,6,4